

Von der Folie ins Netz und mehr – Rapid Authoring mit Lecturnity



Agenda

- Präsentation erstellen → MS PowerPoint
- Lecturnity → Übersicht, Hinweise
- Präsentationen aufzeichnen → Import, Aufnahme, Veröffentlichung
- Aufzeichnungen bearbeiten → Gestalten, Test
- Screengrabbing
- Medien in ILIAS → Audio, Video, Lecturnity

Lecturnity

The logo for Lecturnity, featuring the word "LECTURNITY" in a bold, italicized, black sans-serif font. The text is set against a light blue rectangular background. A small blue square is positioned to the left of the letter "L".

LECTURNITY

Funktionalität

- Multimediale Wiedergabe von Präsentationen
→ Folien + Audio + Video + Annotationen
- Bereitstellung im Web
→ Integration in Browser
- Plattformunabhängigkeit
- Flexibilität der Präsentation
→ „on the fly“ + Nachbearbeitung
- Volltextsuche

Generelle Hinweise

LECTURNITY

Hardware

- Lecturnity – Station → Laptop mit Software
- Video → USB-Kamera, intern, Stativ
- Audio → USB-Mikro/-Headset, intern
- transportabler Beamer
- externer DVD-Brenner

Startansicht - Bildschirm

Einstellungen

Menüleiste

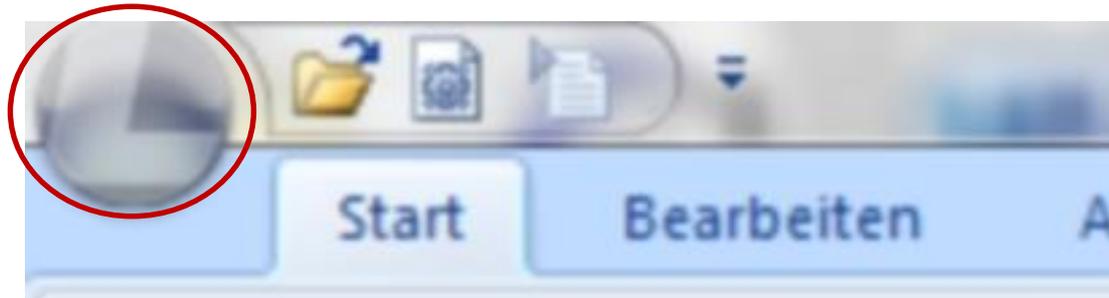
Struktur der Präsentation - Folien

Aufzeichnungen mit Lecturnity

Hauptarbeitsbereich - Präsentation

The screenshot displays the LECTURNITY software interface. At the top, there is a menu bar with 'Start', 'Bearbeiten', and 'Ansicht' tabs. Below it is a toolbar with icons for 'Starten', 'Stoppen', 'Unterbrechen', 'Desktop-Bereich auswählen', 'Importieren', 'Erste Seite', 'Aktuelle Seite', 'Marker', 'Stift', 'Zeiger', 'Vereinfachte Navigation', 'Neues Quelldokument', 'Neue Seite', and 'Neues Kapitel'. The main window is titled 'LECTURNITY' and contains a central workspace. On the left, there are two panels: 'Quelldokumente' (empty) and 'Aufzeichnungen' (empty). The main workspace shows a list of actions under 'Aufzeichnung' (PowerPoint, Andere Materialien und Desktop) and 'Neu' (Neues Quelldokument, PowerPoint importieren). There is also an 'Öffnen' section with 'Quelldokument öffnen'. At the bottom, there are links for 'TUTORIALS', 'GUIDED TOUR', and 'COMMUNITY', along with a checkbox for 'Startseite bei Programmstart'. The status bar at the very bottom shows 'Freier Festplattenplatz: 34GB | Aufzeichnungszeit: 0:00:00 | Bereit'.

Einstellungen



Studio-Eigenschaften

- Geräte
- Einstellungen



Einstellungen

Audio

Gerät
Eingang hinten (SoundMAX Integr)

Sample-Größe (bit)
16

Sampling-Rate (Hz)
22050

Audioquelle

Angeschlossene Geräte
(z.B. Mikrophon GN 9330)

Abhängig von
konkreter Installation

Video

Eigenschaften

Video aufzeichnen

Monitor-Fenster

Alternativer A/V Sync

A/V-Offset ms

Auflösung: 0 x 0

Farbtiefe (bit): 0

Frame-Rate:

Videoquelle

Codec

Einstellungen

Codec

Qualität

Keyframe-Unterstützung

Keyframe-Abstand: Frames

Präsentationen

- Importieren → MS PowerPoint
- Anlegen → Lecturnity-Objekt
- Stammverzeichnis für Lecturnity
→ Verzeichnisse für Projekte

Aufzeichnung



PowerPoint



Andere Materialien und Desktop

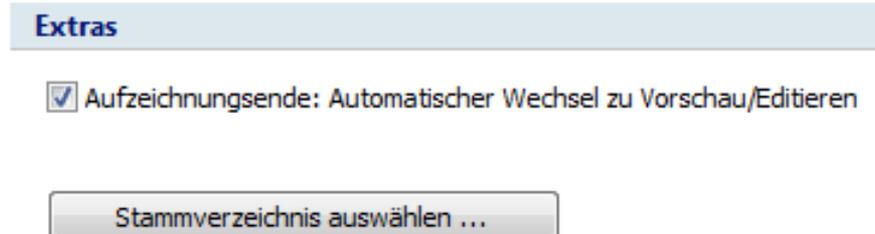
Neu



Neues Quelldokument



PowerPoint importieren

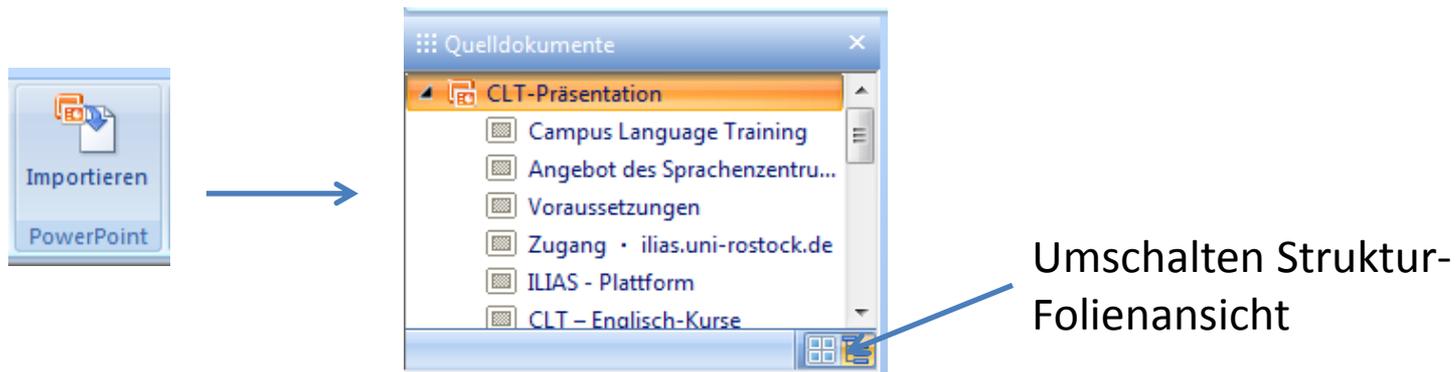


Import – Aufnahme - Veröffentlichung

LECTURNITY

Präsentation importieren

- Ausgangspunkt → MS PowerPoint – Datei
- Formatierungen und Übergänge → nicht komplett unterstützt
- MS PowerPoint → Übergänge mit Mausklick
- konkrete Umsetzung ausprobieren...

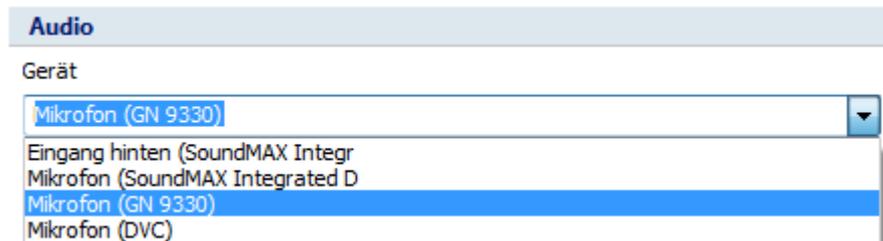


Aufnahmen

- Geräte anschließen
- Auswahl in Lecturnity → Studio-Eigenschaften
- Testen

Bsp. Headset

- Aufladen vor Aufzeichnung
- Anschluss stationäres Teil an Netz und USB
- Taste mit blauer Leuchtdiode drücken → Verbindung zum Mobilteil → blaue LED



Aufnahmen

Bsp. Panasonic-Kamera

- Stellrad auf Videoaufnahme
- Menu → Erweitert →
USB-Funktion : Webkamera
- Anschluss an USB
- Einschalten

Video

Eigenschaften

- Video aufzeichnen
- Monitor-Fenster
- Auflösung: 320 x 240
- Farbtiefe (bit): 24
- Frame-Rate: 12.50
- Alternativer A/V Sync
- A/V-Offset: 0 ms

Video wird nur zusammen mit einem Quelldokument und nicht in dem Aufzeichnungsmodus 'Wähle Desktop-Bereich' aufgezeichnet.

Um Video mit aufzuzeichnen wählen Sie also eines der Quelldokumente in der Quelldokumente-Ansicht aus und klicken Sie auf 'Aufzeichnung Start' ganz links in der Multifunktionsleiste 'Start'.

Videoquelle

Web-Camera

Einstellungen Format Quelle DV-Umwandlung

Codec

Einstellungen

Codec

cvid : Cinepak Codec von Radius

Information Einstellungen

Qualität

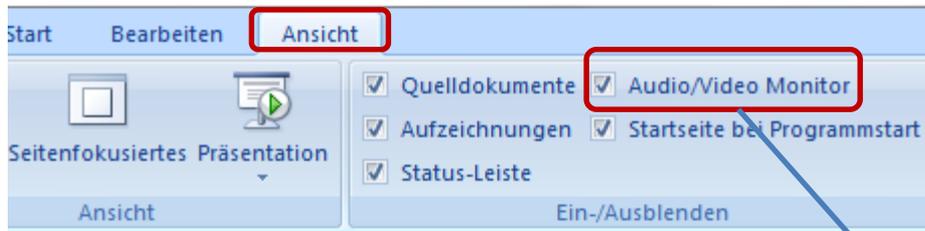
75

Keyframe-Unterstützung

Keyframe-Abstand: 15 Frames

Lecturnity Video Tool - WDM Monitor

Aufnahmen



Kontrolle der Video-
Audio-Aufnahme

- Aufzeichnungsdauer
- aktuelle Folie
- verbleibender Festplattenplatz



Größe ändern

Aufnahmen



- einfacheres Durchblättern
- eventuell Auswirkung auf MS PowerPoint-Effekte

Markierungen → Speicherung in Quelldokument möglich

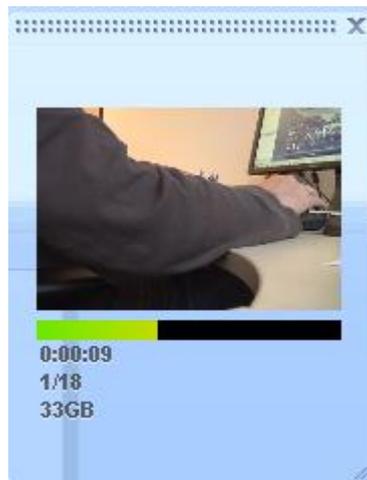


Generelle Arbeitsweise

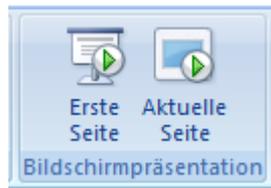


Aufnahmen

Bedienelemente in Lecturnity-Ansicht



Kontrolle der Video-Audio-Aufzeichnung



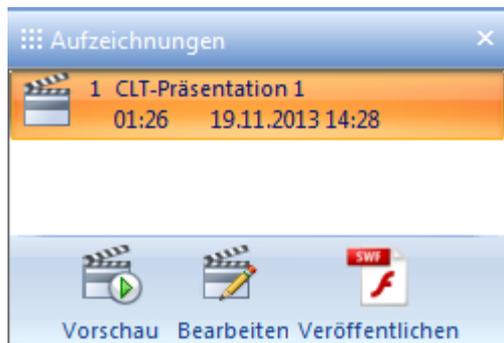
Bedienelemente bei Bildschirmpräsentation



Aufnahmen

Stoppen der Aufnahme

→ Nachfrage, ob Markierungen ins Quelldokument übernommen werden sollen



rechte Maustaste → weitere Optionen

- löschen
- aus Liste entfernen
- erweitertes Veröffentlichen

- Weiter- und Nachbearbeitung → Lecturnity-Editor
- Veröffentlichung → Profil auswählen

Veröffentlichen - Profile

Veröffentlichungsprofil

Wählen Sie ein Profil für Ihr die nächste Veröffentlichung Ihres Zieldokuments
Mit welchem Profil möchten Sie Ihre Aufzeichnung konvertieren?

Standard-Profil

- LECTURNITY Flash-Dokument**
Für die Verwendung im Web-Browser basierend auf der Flash-Technologie
- LECTURNITY Windows Media-Dokument**
Für die Verwendung im Web-Browser basierend auf der Windows Media-Technologie
- LECTURNITY RealMedia-Dokument**
Für die Verwendung im Web-Browser basierend auf der RealMedia-Technologie
- LECTURNITY iPod-Dokument**
Für die Verwendung auf dem iPod oder anderen mobilen Endgeräten (MP4)
- LECTURNITY Präsentationsdokument**
Für die Verwendung im LECTURNITY Player

Benutzerdefiniertes Profil

Kein Profil ausgewählt

Profil-Manager **Eigenes Profil erstellen → SCORM** OK Abbrechen

Wo und wie soll die Präsentation abgespielt werden?
Online
Offline

Veröffentlichen

Aufzeichnungsdokument veröffentlichen

 Dies ist eine Veröffentlichen-Funktion für das in der Aufzeichnungen-Ansicht ausgewählte Dokument.

Erstellen Sie ein Zieldokument aus der ausgewählten Aufzeichnung, um es über Lernplattformen, Portale, Podcasts, oder einfach nur Web-Server zu verteilen. Sie können dafür zwischen verschiedenen vordefinierten Veröffentlichungsprofilen wählen oder selbst Profile erstellen.

Wechseln Sie das aktuell ausgewählte Veröffentlichungsprofil, indem Sie eines aus der

Favoriten-Leiste

direkt unter dieser Schaltfläche auswählen. Über

'Weitere Profile'

gelangen Sie zum Profilauswahldialog und zum Profil-Manager.

Diese Funktionen stehen Ihnen auch über das Kontext-Menü in der Aufzeichnungen-Ansicht zur Verfügung.

Lecturnity Präsentation

 **Für die Verwendung im LECTURNITY Player**

Zuletzt benutzt:
Dienstag, 19. November 2013, 15:13

Dokument:
CLT-Präsentation 1

Verzeichnis der Veröffentlichungen
im Stammverzeichnis

→ Recordings*Aufzeichnungstitel_ID*\
TargetDocuments

Probleme

- Umlaute → Titel
- Flashplayer → Markierungen, Linien

→ *Aufzeichnungstitel_ID*.lpd

Wiedergabe

LECTURNITY

Lecturnity-Player

Kostenloser Download → www.lecturnity.de

Volltextsuche



Zu-/Abschalten einzelner Komponenten

Lecturnity-Webplayer

Lecturnity-Stammverzeichnis\Recording\ID\TargetDocuments\Flash\ID\ID.html

tfb013: CLT-Präsentation 1 - LECTURNITY Flash Player 100% DE

Übersicht Suche Info

CLT-Präsentation

Slide	Content	Duration
1	Campus Language Training	0:00
2	Angebot des Sprachenzentrums	0:19
3	Voraussetzungen	0:21
4	Angebot des Sprachenzentrums	0:23
5	Voraussetzungen	0:25
6	Zugang Ilias.uni-rostock.de	0:46
7	ILIAS - Plattform	0:56
8	CLT - Englisch-Kurse	1:07

0:00 / 1:26 Seite 1 von 11

LECTURNITY® webplayer

- Packen des gesamten Verzeichnisses
- Player in Datei integriert
- Einbinden in Website

SCORM

- ID.zip
- XML-Struktur
- Import in ILIAS

Bearbeitung Aufzeichnung

LECTURNITY

Editor

Einstellungen

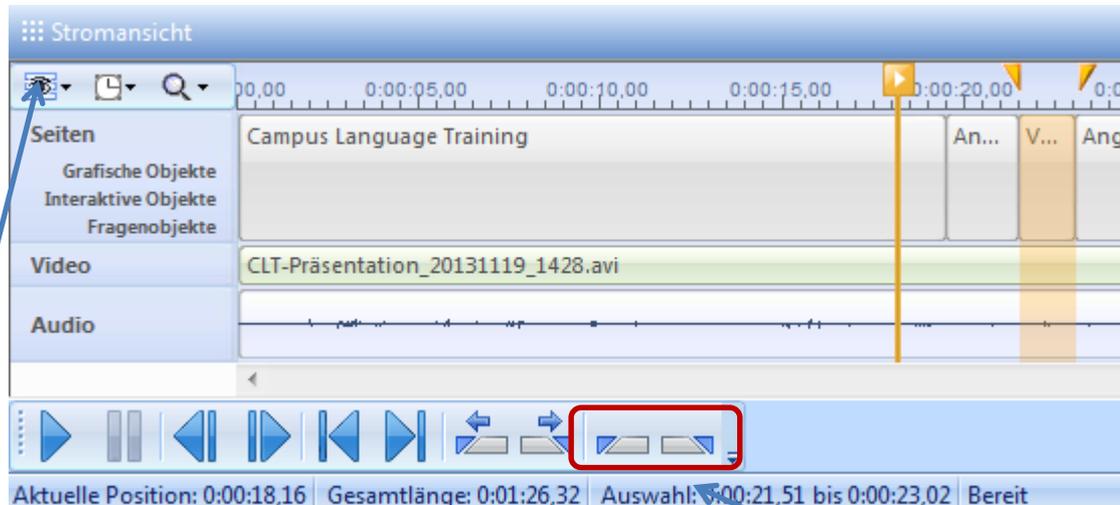
Speicherung der Änderungen?!

Zusätzliche Objekte auf Seiten

Stromansicht

Seiten	0:00	0:00:05,00	0:00:10,00	0:00:15,00	0:00:20,00	0:00:25,00	0:00:30,00	0:00:35,00	0:00:40,00	0:00:45,00	0:00:50,00	0:00:55,00	0:01:00,00	0:01:05,00	0:01:10,00	0:01:15,00	0:01:20,00	0:01:25,00	
Campus Language Training																			
Grafische Objekte																			
Interaktive Objekte																			
Fragenobjekte																			
Video	CLT-Präsentation_20131119_1428.avi																		
Audio																			

Editor - Stromansicht



Darstellungsdetails
→ Clips zuschalten

Bereiche definieren

- Rechte Maustaste
- Seitenauswahl
 - Einstellungen
 - Marken setzen

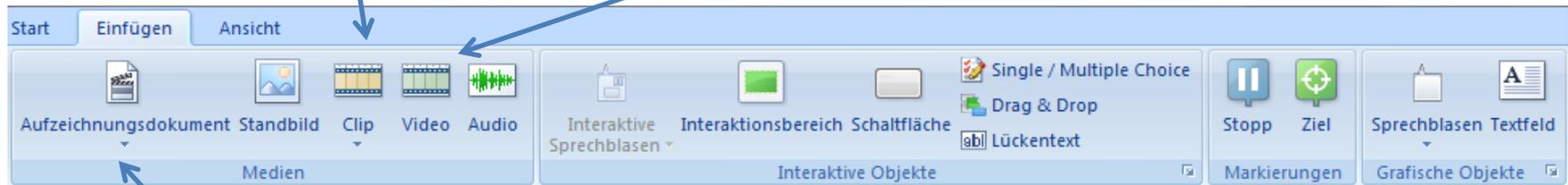
Löschen → gesamtes Video, gesamtes Audio, einzelne Bereiche, zusätzliche Objekte

Zusätzliche Objekte

Einzelne Videoclips an definierten Stellen

Ersetzen des vorhandenen Inhaltes

- definierte Formate
- eventuell Codec-Probleme



Verknüpfen von Aufzeichnungen

Nachbearbeiten des Aufzeichnungsinhaltes

- Interaktionsmöglichkeiten
- Steuerung
- Test

Löschen

→ rechte Maustaste → Auswahl

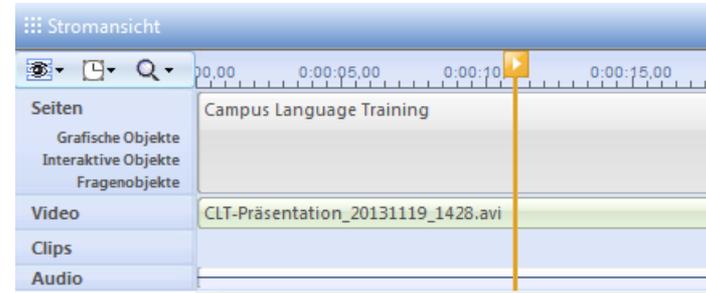
→ Doppelklick auf Element in Stromansicht → „Entf“ drücken

Einfügen - Clips

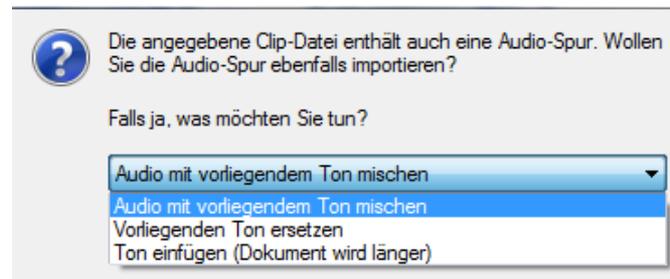
Position definieren → Beginn des Clips



Video-Datei auswählen

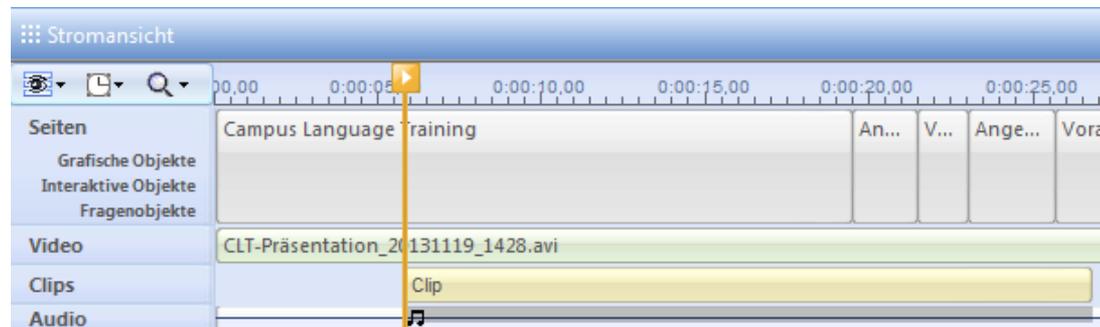


Entscheidung treffen



Clip ersetzt Video

Audio z.B. überlagert

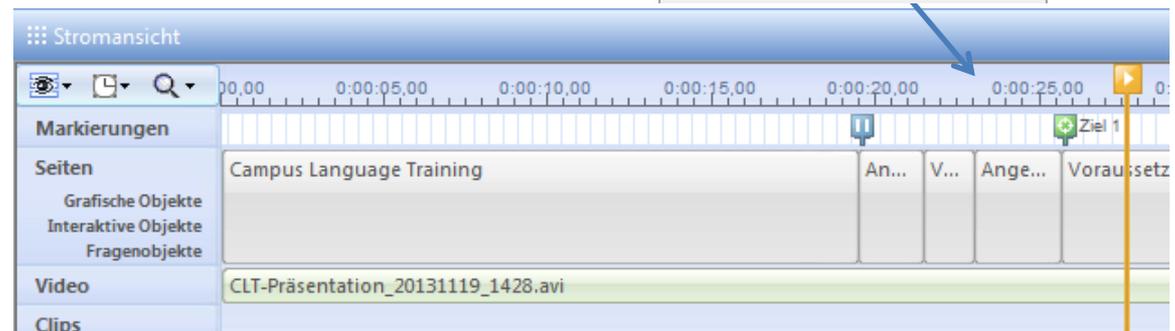
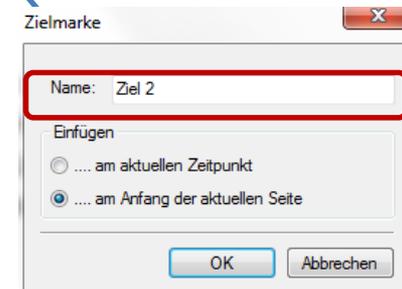
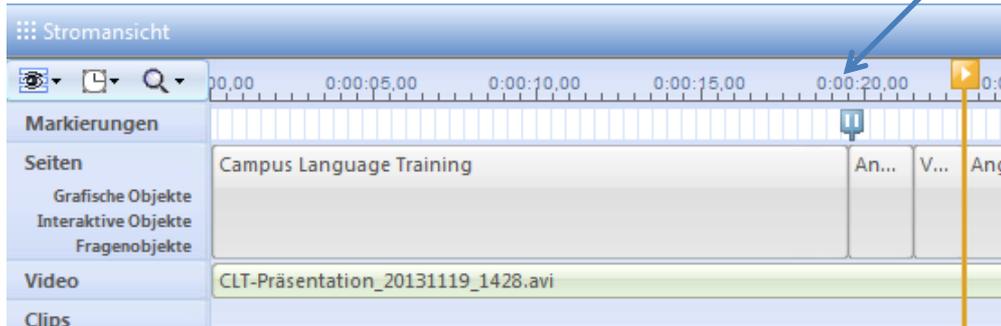


Einfügen - Markierungen

Stoppen der Präsentation der Aufzeichnung
→ manuell weiter

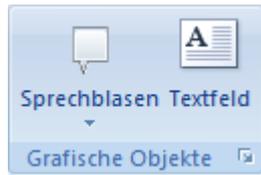


Verbindung mit Schaltfläche
→ Navigation

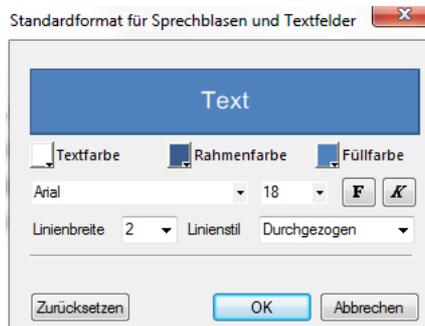


Eigenes Lesetempo !!!

Einfügen - Text



Einstellungen ändern

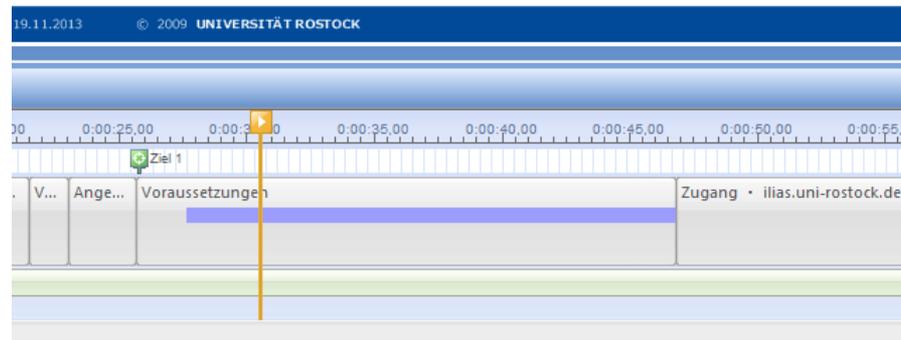


Voraussetzungen

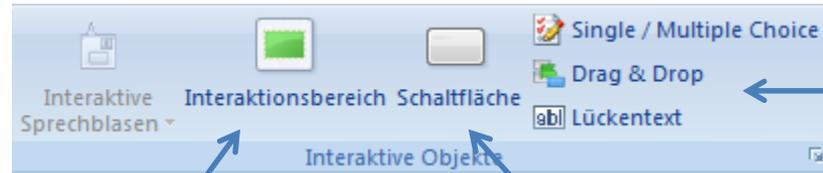
sieht besser aus

spätere
Bemerkungen

- Rechner mit Internetzugang, Browser und Audioausgabe
- optional bzw. ideal: Headset
- Nutzerkonto an der Universität Rostock
- evtl. lokale Administratorrechte → Installation Launcher



Einfügen - Interaktion



Fragen
→ Test

Unsichtbarer Bereich
→ Aktionen darauf definieren

Sichtbarer Schalter
→ Aktionen definieren
→ z.B. Springen zu Zielmarke

Aus einfachem angespieltem „Video“ wird interaktives Lernen!!!

Schaltfläche



Angebot des Sprachenzentrums

The screenshot shows a website interface for 'Campus Language Training'. Red boxes highlight the following elements:

- A box around the 'Campus Language Training' header and its sub-menu.
- A box around the 'Wie erreiche ich Campus Language Training (CLT)?' section, specifically the 'Einstieg 1: Sprachenzentrum' and 'Einstieg 2: IT- und Medienzentrums (ITMZ)' links.
- A box around the 'Nächste Schritte in ILIAS' section.
- A box around the 'Zugang zu CLT' and 'Häufige Fragen' links.
- A box around the 'Schnelleinstieg' section.

Position auf Folie festlegen

Eigene Bilder als Schaltfläche.
Zuschauer definiert Tempo selbst.
Alternative Wege möglich.

The screenshot shows the 'Schaltfläche' configuration dialog box. Key settings include:

- Schaltflächentyp:** Textschaltfläche
- Schaltflächentext:** Weiter
- Wenn Maustaste gedrückt wird:** Aktion ausführen: Springe zur nächsten Seite
- Anzeige der Schaltfläche:** Benutzerdefiniert
- Startzeitpunkt:** 19.489 Sekunden
- Darstellungsdauer:** 2.019 Sekunden
- Wiedergabe stoppen:** Am Ende des Aktivitätszeitraumes Stoppmarke setzen.

A context menu is open over the 'Springe zur nächsten Seite' action, showing options like 'Springe zur vorherigen Seite', 'Springe zu Seite...', and 'Springe zu Zielmarke...'. A blue arrow points from the 'Weiter' button in the dialog to the 'Springe zur nächsten Seite' action in the context menu.

Interaktionsbereich



Prinzipiell wie Schaltfläche
→ mehr Auslösemechanismen

Unsichtbarer Bereich auf der Folie
→ Mauszeigeränderung

Interaktionsbereich

Wenn aktiviert
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Wenn Maustaste losgelassen wird
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Wenn Maustaste gedrückt wird
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Wenn Mauszeiger in den Bereich eintritt
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Wenn Mauszeiger aus dem Bereich austritt
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

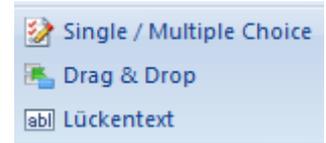
Interaktionsbereich ist aktiv
 ...am Ende der aktuellen Seite ...auf aktueller Seite Benutzerdefiniert
 ...auf allen Seiten ...am aktuellen Zeitpunkt

Startzeitpunkt
 Sekunden Mauszeiger 'Hand' darstellen

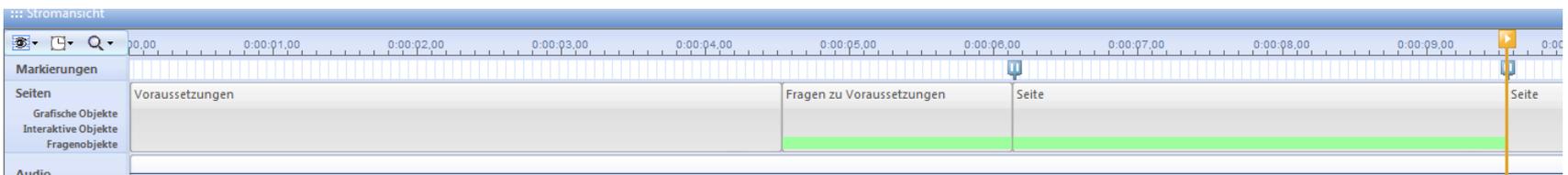
Dauerdauer
 Sekunden
0.01 86.319

Wiedergabe stoppen
 Am Ende des Aktivitätszeitraumes Stoppmarke setzen.

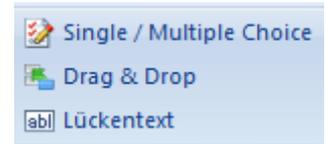
Fragen



- evtl. leere Seiten in Präsentation einfügen → vor Aufnahme
- während Aufnahme ohne Ton weiter klicken
- automatische Stoppsmarken
- Frage bearbeiten/entfernen → rechte Maustaste auf Fragentitel
- automatische Zusammenstellung als Test/Quiz → Auswertung



Fragen



Für alle drei Typen identisch

Zurücksetzen der Antworten

Frage | Single / Multiple Choice | Optionen

Bei richtiger Antwort
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Bei falscher Antwort
Aktion ausführen:
 Starte Wiedergabe Stoppe Wiedergabe

Individuelle Antwort Rückmeldungen für diese Frage

<input checked="" type="checkbox"/> Korrekt-Nachricht:	<input type="text" value="Das war richtig"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Fehler-Nachricht:	<input type="text" value="Das war falsch"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Wiederholen-Nachricht:	<input type="text" value="Falsch. Versuchen Sie es noch einmal."/>
<input checked="" type="checkbox"/> Zeitüberschreitungs-Nachricht:	<input type="text" value="Die Zeit für die Beantwortung dieser Frage ist abgelaufen."/>

Frage-Einstellungen

Frage | Single / Multiple Choice | Optionen

Frage
Titel:
Frage:

Schaltfläche anzeigen
 "Löschen"

Anzeige der Frage
 ...auf aktueller Seite ...am aktuellen Zeitpunkt ...am Ende der aktuellen Seite

Frage aktiv
 ...wie oben definiert ...am a

Schaltflächen-Texte
Löschen:
Einreichen:
Rückmeldung bestätigen:

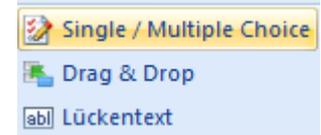
Schaltflächen-Darstellung
Schaltflächen-Typ:

...passiv	..normal	...mit Maus darüber	...gedrückt
<input type="button" value="Text"/>	<input type="button" value="Text"/>	<input type="button" value="Text"/>	<input type="button" value="Text"/>
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>

Gilt für alle Fragen!

Konkrete Umsetzung?

Fragen



Frage Single / Multiple Choice Optionen

Antwortmöglichkeiten

	Korrekt
Rechner	<input checked="" type="checkbox"/>
Kaffee	<input type="checkbox"/>
Internet	<input checked="" type="checkbox"/>

Hinzufügen
Umbenennen
Löschen
Nach oben
Nach unten

Stil: **Mehrere Antworten möglich**
Nur eine Antwort möglich
Mehrere Antworten möglich

Zeitbesch.: Antwortzeit beschränken: 05:00 (mm:ss)

Versuche
 Insgesamt mögliche Versuche: 3
 Unbegrenzte Versuche möglich

Bewertung
 Bewerten mit: 3 Punkt(e)
 Nicht bewerten

Weitergabe der Daten
Frage-Bezeichner: question1

- Antworten eingeben
- Sortieren

Single / Multiple
→ Radio Button / Checkbox

Fragen zu den Voraussetzungen

Choice

Welche Voraussetzungen müssen erfüllt sein?

Rechner
 Kaffee
 Internet

Falsch. Versuchen Sie es noch einmal.
OK

Frage: 1/1
Einreichen Löschen

Ohne Extraschaltfläche solange bis richtig
→ besser: konkrete Anzahl Versuche

Fragen



Frage Lückentext Optionen

Lückentext

Zum Ball spielen benötigt man einen . Ein wäre auch nicht schlecht.

Leerfeld einfügen
Leerfeld löschen

Ball
Spielplatz

Hinzufügen
Löschen

Zeitbeschränkung

Antwortzeit beschränken: (mm:ss)

Versuche

Insgesamt mögliche Versuche: Unbegrenzte Versuche möglich

Bewertung

Bewerten mit: Punkt(e)
 Nicht bewerten

Weitergabe der Daten

Frage-Bezeichner:

- Text eingeben
- Leerfelder einfügen
- Antwortmöglichkeiten definieren

Frage 1

Frage hier eingeben

Zum Ball spielen benötigt man einen . Ein wäre auch nicht schlecht.

Das war richtig
OK

Frage: 1/1

Einreichen Löschen

Fragen



Frage Drag & Drop Optionen

Zu verschiebende Elemente



Hinzufügen
Umbenennen
Löschen
Nach oben
Nach unten

Zielbereiche

Rostock
Schwerin

Hinzufügen
Umbenennen
Löschen
Nach oben
Nach unten

Rostock
Rostock
Schwerin

Zeitbeschränkung

Antwortzeit beschränken: 05:00 (mm:ss)

Versuche

Insgesamt mögliche Versuche: 3 Unbegrenzte Versuche möglich

Bewertung

Bewerten mit: 1 Punkt(e) Nicht bewerten

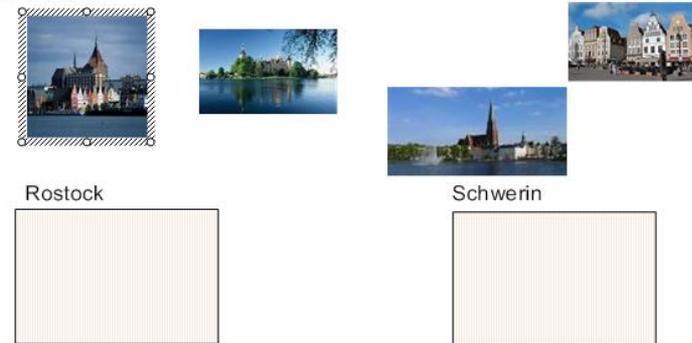
Weitergabe der Daten

Frage-Bezeichner: question3

- Bilder zum Zuordnen hochladen
- Namen für Zielbereiche
- Zuordnung Element – Zielbereich
→ auch multiple möglich
- beliebiges Anordnen der Elemente

Frage 3

Frage hier eingeben



Test



- Zusammenfassung aller Fragen → Auswertungsmöglichkeit
- keine externe Kontrolle möglich → nur Selbsttest

Sie haben den Test nicht bestanden.

Herzlichen Glückwunsch! Sie haben den Test bestanden.

OK

Einreichen Löschen

Einstellungen

Test Optionen Schaltflächen

Allgemein

Name: Test_1

Antwort Rückmeldungen

Korrekt-Nachricht: Das war richtig

Fehler-Nachricht: Das war falsch

Wiederholen-Nachricht: Falsch. Versuchen Sie es noch einmal.

Zeitüberschreitungs-Nachricht: Die Zeit für die Beantwortung dieser Frage ist abge...

Nicht bestanden-Nachricht: Sie haben den Test nicht bestanden.

Bestanden-Nachricht: Herzlichen Glückwunsch! Sie haben den Test best...

Erfolgsquote

100 % oder mehr der Gesamtpunktzahl, um das Quiz zu bestehen

1 oder mehr der Gesamtpunktzahl, um das Quiz zu bestehen

OK

Test Optionen Schaltflächen

Einstellungen

Bewertung am Ende des Tests

Verlauf anzeigen.

Zufällig

Anzahl dargestellter Fragen

Wiedergabe stoppen

Am Ende des Aktivitätszeitraumes Stoppmarke setzen.

Aktionen nach Abschluss des Tests

Test bestanden: Keine Aktion

Test nicht bestanden: Keine Aktion

Keine Aktion

Springe zur nächsten Seite

Springe zur vorherigen Seite

Springe zu Seite...

Springe zu Zielmarke...

Öffne URL...

Öffne Datei...

Starte Wiedergabe

Stoppe Wiedergabe

Schalte Ton an

Schalte Ton aus

Programm beenden

Schaltflächen-Texte

Löschen: Löschen

Einreichen: Einreichen

Rückmeldung bestätigen: OK

Schaltflächen-Darstellung

Schaltflächen-Typ: Textschaltfläche

..passiv Text

..normal Text

..mit Maus darüber Text

..gedrückt Text

Bearbeiten

Bearbeiten

Bearbeiten

Bearbeiten

Ergebnis

Frage	Antwort	Punkte
Frage 1	Korrekt	1
Frage 2	Korrekt	1
Frage 3	Korrekt	1

Maximale Punktzahl: 3

Notwendige Punktzahl: 3

Notwendiger Prozentsatz: 100%

Erreichte Punktzahl: 3

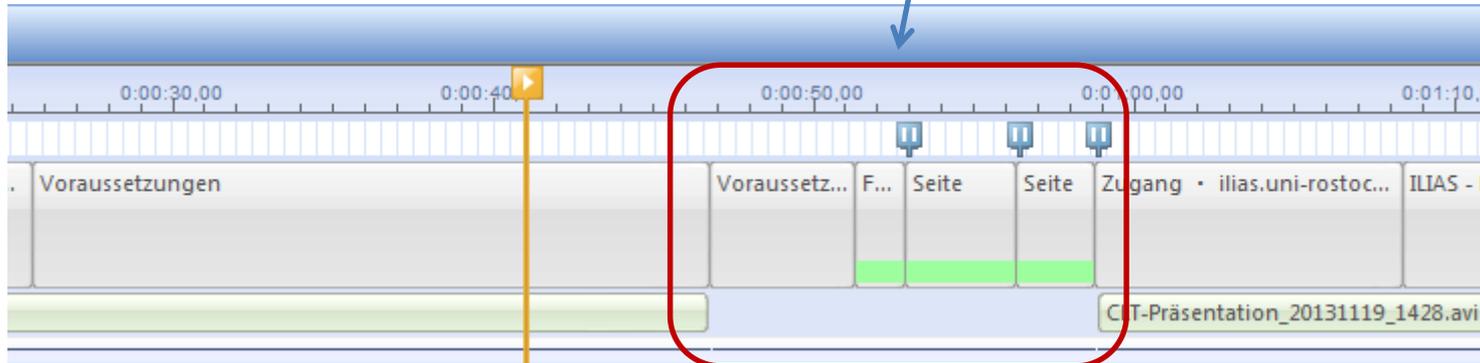
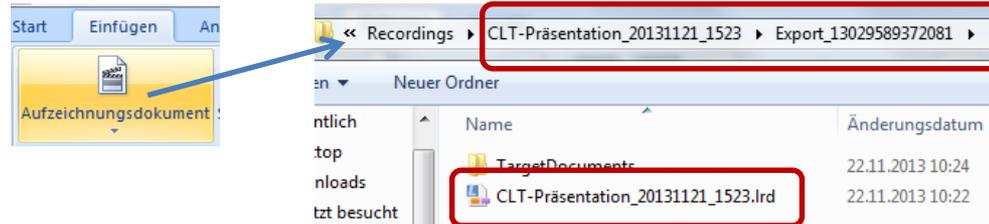
Erreichter Prozentsatz: 100%

Sie haben den Test bestanden.

OK

Test - Verwendung

Bearbeitungsmodus



Screengrabbing

LECTURNITY

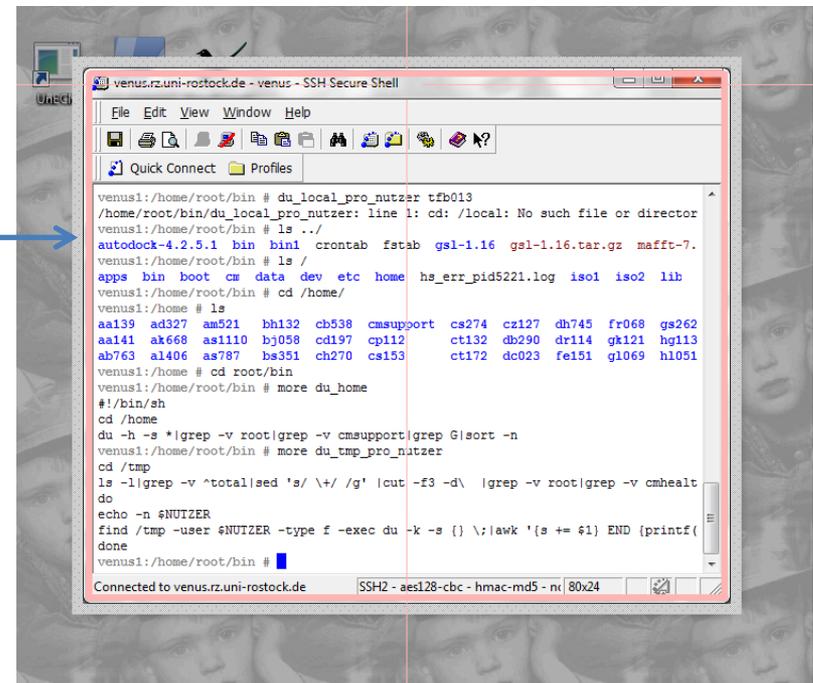
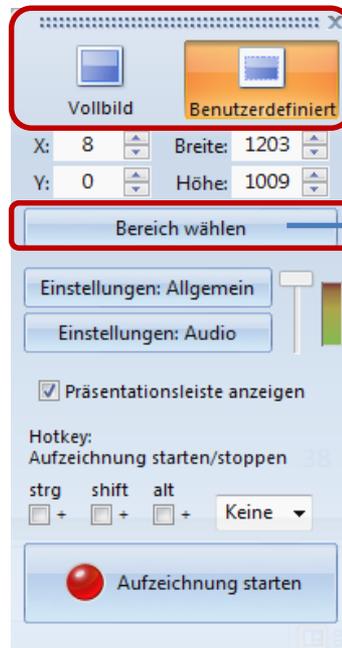
Einstellungen

Andere Materialien und Desktop

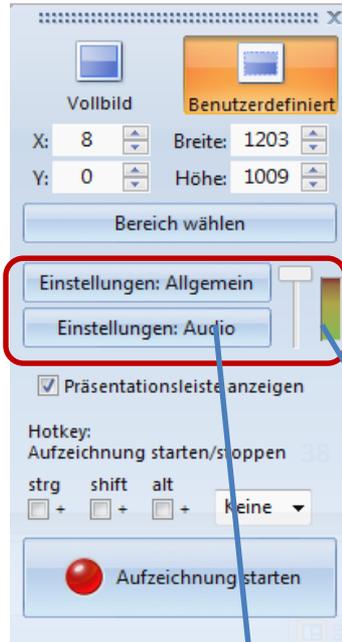


Auswahl des Bildschirmbereiches

- Ganzer Bildschirm
- Teilbereich
- Spezielle Fenster



Einstellungen

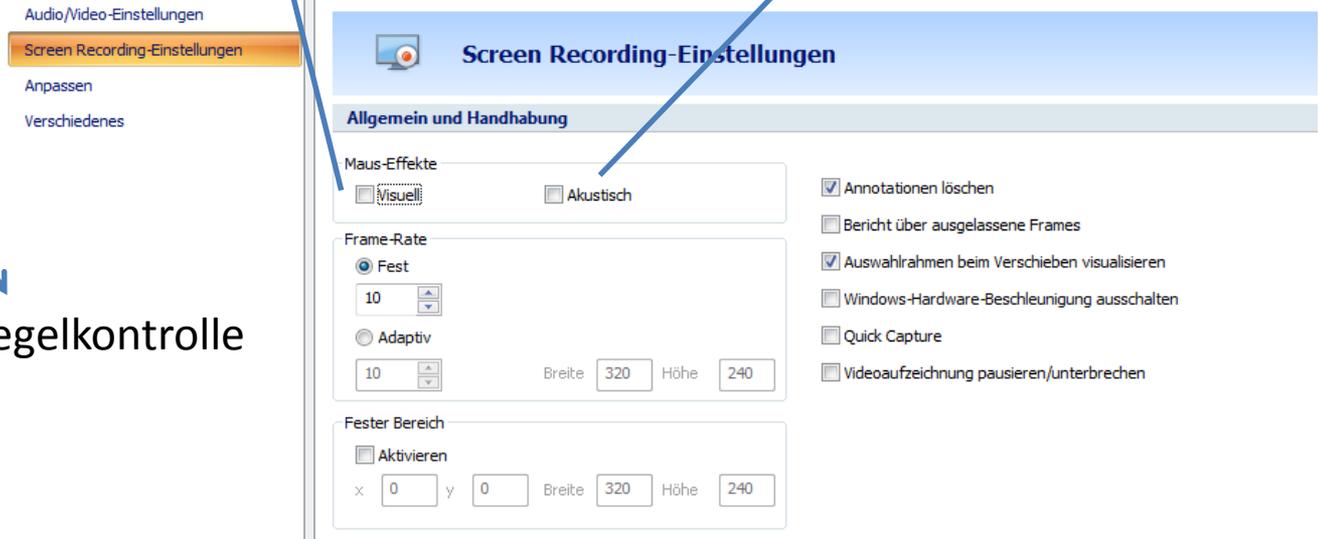


Siehe vorn...

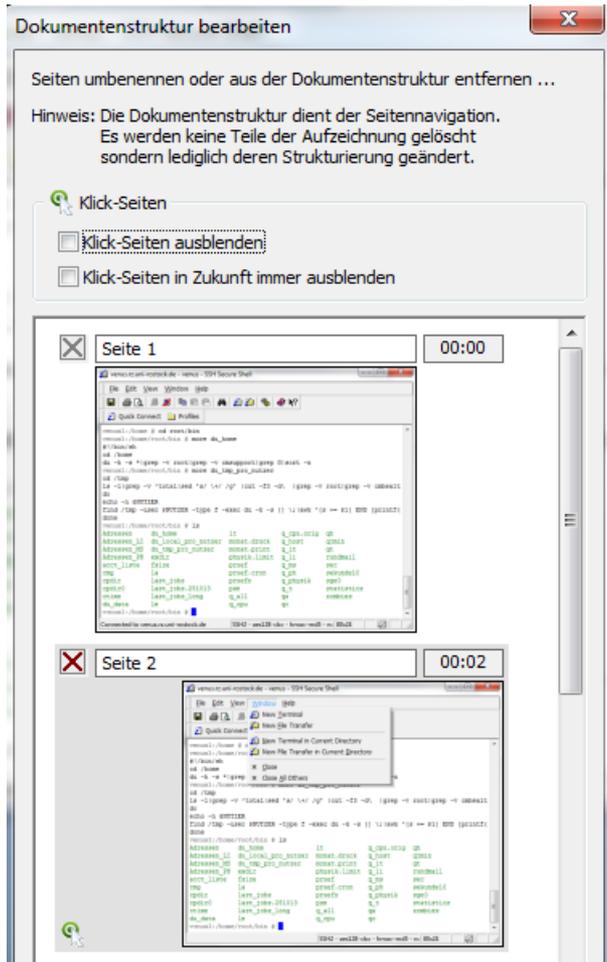
Animierter roter Kreis

Pegelkontrolle

Klick-Geräusch



Aufzeichnung



- Seiten in der Aufnahme mit Maus-Klicks
- beliebiges zu- und abschalten



- automatisch in Editor geöffnet
- beliebige Nachbearbeitung
- Einbinden in andere Präsentationen



Multimedia in ILIAS



Funktionen

- Erstellen, Bereitstellen und Wiedergeben von Lerninhalten
- Erstellen und Durchführen von Tests
- Kursmanagement
- Umgebung für kooperatives Arbeiten
- hierarchische Strukturen
- komplexes Rechtesystem über Rollen

ILIAS - Multimedia

- spezielle Container für Multimediaobjekte
 - Audio, Video, Bilder
 - Einbinden in Lernmodule
-
- Erstellung multimedialer Lernmodule
 - Einbinden multimedialer Inhalt
 - Import vorhandener multimedialer Inhalte

ILIAS – Importieren

- direkte Bereitstellung vorhandener multimedialer Inhalte
- SCORM - Sharable Content Object Reference Model
- Import als Lernmodul
- keine nachträgliche Bearbeitungsmöglichkeit

SCORM-Lernmodul

- Referenzmodell für austauschbare elektronische Lerninhalte
- Präsentation interaktiver Lehr-/Lerninhalte
- extern erstellt → Lecturnity
- Datei zum Hochladen
- Datei auf Korrektheit prüfen

Neues Objekt hinzufügen +



▼ Option 1: SCORM/AICC-Lernmodul importieren

Typ	SCORM 2004
Datei wählen *	SCORM 2004 SCORM 1.2 AICC HACP
Datei validieren	<input checked="" type="checkbox"/>
Authoring Mode	<input type="checkbox"/>

Die SCORM ZIP-Datei muß mit dem ILIAS SCORM-Editor erstellt worden sein und als SCORM 1.2/2004 Package exportiert worden sein.

* Erforderliche Angabe

Importieren Abbrechen

► Option 2: Neues SCORM-Lernmodul anlegen

SCORM-Lernmodul

CLT-Präsentation 1 Komplette ILIAS-Funktionalität

Liste Dateien auf | Info | Einstellungen | **Lernfortschritt** | Protokolldaten | Zertifikat | Metadaten | Rechte

Zeigen | Neue Version hochladen

Eigenschaften des Lernmoduls Speichern

Version des Lernmoduls 1

Online ← Sichtbarkeit einschalten

Darstellung

Anzeige des Lernmoduls in Tab / neuem Fenster

Breite 950

Höhe 650

Oberes Navigationsmenü ausblenden

Linken Navigationsbaum ausblenden

Mit zuletzt besuchtem Abschnitt fortfahren
Öffnet das zuletzt besuchte SCO (oder Asset), wenn der Lerner das Lernmodul wieder aufruft.

SCORM-Optionen

Maximale Anzahl von Versuchen 0

Modus für SCO-Nutzung Normale Nutzung ('normal')

Bewertung / Steuerung der Lerneraktivitäten Mit Bewertung (bestanden | nicht bestanden)
Diese Einstellung ist nur wirksam im Modus 'normal'.

Modus nach Bearbeitung des SCOs auf Review setzen
Setzt den Modus auf 'review', wenn der Lerner das SCO bearbeitet hat.

Nicht benötigt → Steuerung über Lecturnity Webplayer

Diverse weitere Optionen
→ SCORM
→ RTE (Runtime Environment)

ILIAS - Medienpool

- gemeinsame zentrale Verwaltung von Medienobjekten
- zentrale Stelle zur Bearbeitung → Auswirkung auf alle Instanzen
- Verwendung bei internen Links
- Inhaltsbausteine
- eventuell kursübergreifend → in Kategorie statt Kurs

▼ Option 1: Neuen Medienpool anlegen

Titel *

Beschreibung

* Erforderliche Angabe

- beliebige Medientypen
- Beachtung Web-Standards
→ mp3, avi, swf, jpg, gif, png
- Uploadgrenze → 256MB

Medien

Ordner

Aus Pool auswählen: Medien

(1 - 5 von 5)

Miniaturbild	Titel und Beschreibung
<input type="checkbox"/>	Audio
<input type="checkbox"/>	Video

ILIAS-Lernmodule - Medien

- Verwendung auf Seiten in Lernmodulen
- Interne Links → direktes Einfügen und Darstellen in Textfluss → Icons
- Spezielles Seitenelement

- Text einfügen
- Bild/Audio/Video einfügen**
- Frage einfügen
- Dateiliste einfügen
- Datentabelle einfügen
- Erweiterte Tabelle einfügen
- Erweiterte Liste einfügen
- Block einfügen
- Register einfügen
- Interaktives Bild einfügen
- Programmcode einfügen
- Inhaltsbaustein einfügen
- Aus Ablage einfügen

Neues Media-Objekt **Aus Media-Pool auswählen**

Medienobjekt

Titel

Ressource Datei
Bitte beachten Sie bei Ihrem Dateiuupload die Uploadgrenze von 128.0 MB

URL

Größe Originalgröße Größe anpassen

Bildunterschrift

Vollbild

Ressource Keine Obige Datei benutzen Datei URL

Größe Originalgröße Größe anpassen

Bildunterschrift

Darstellungsgröße auf Seite

Darstellung als Thumbnail mit Vergrößerungsoption

Medien - Bilder

Medienobjekt: Logo01.png

← Seite **Eigenschaften der Instanz** Verlinkte Bereiche der Instanz **Standardeinstellungen** Verlinkte Bereiche (Standard) Nutzung Metadaten

Medienobjekt

Titel

Ressource Datei

Bitte beachten Sie bei Ihrem Dateilupload die Uploadgrenze von 128.0 MB

URL

Format image/png

Größe Resource Size (907 x 131)

Angepasste Grösse

Bildunterschrift

Alternativtext

Wird verwendet, wenn die Grafik nicht angezeigt werden kann.

Vollbild

Ressource Keine

Obige Datei benutzen

Datei

URL

Größe Resource Size

Angepasste Grösse

Bildunterschrift

Standard → Medienpool

Instanz → Seite

Änderung Standard

→ Auswirkung auf alle Instanzen, wenn dort keine anderen Angaben

Änderung Instanz

→ Auswirkung nur auf diese Seite

Ursprungsgröße immer herstellbar

Medien - Bilder

Thumbnails → verkleinerte Darstellung auf Seite mit Vergrößerungsoption

← Zurück | Standardeinstellungen | Verlinkte Bereiche (Standard) | Nutzung | Metadaten

Medienobjekt

Titel: Logo01.png

Ressource: Datei
Logo01.png | Durchsuchen...
Bitte beachten Sie bei Ihrem Dateiload die Uploadgrenze von 128,0 MB

URL

Format: image/png

Größe: Resource Size (907 x 131) | Angepasste Grösse
Breite / Höhe: 90 / 12
Proportionen erhalten

Bildgröße anpassen

Bildunterschrift:

Alternativtext:
Wird verwendet, wenn die Grafik nicht angezeigt werden kann.

Vollbild

Ressource: Keine | Obige Datei benutzen | Datei
Logo01.png | Durchsuchen...
Bitte beachten Sie bei Ihrem Dateiload die Uploadgrenze von 128,0 MB

URL

Format: image/png

Größe: Resource Size (907 x 131) | Angepasste Grösse

Größe des Thumbnail

Ändert
tatsächlich
Größe!

← Seite | Eigenschaften der Instanz | Verlinkte Bereiche der Instanz | Standardeinstellungen

Eigenschaften der Instanz des Medienobjekts bearbeiten

Titel: Logo01.png

Lokale Datei: Logo01.png

Format: image/png

Größe: Standard (90 x 12) | Angepasst

Bildunterschrift: Standard
Keine Legende | Angepasst

Alternativtext: Standard
Kein Text | Angepasst
Wird verwendet, wenn die Grafik nicht angezeigt werden kann.

Vollbild

Ressource: Keine | Lokale Datei: Logo01.png

Format: image/png

Größe: Standard (907 x 131) | Angepasst



Vollbilddarstellung

Medien – Audio/Video

Seite: Seite 1

◀ Seite Eigenschaften der Instanz Standardeinstellungen Nutzung Dateien Metadaten

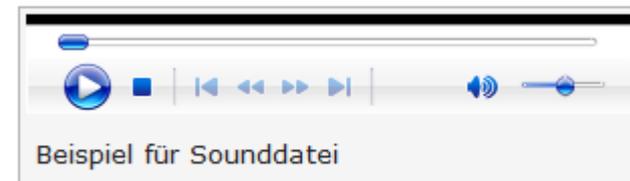
Eigenschaften der Instanz des Medienobjekts bearbeiten

Titel	Sounddatei
Lokale Datei	R04-Solo.MP3
Format	audio/mpeg
Größe	<input type="radio"/> Standard (300 x 20) <input checked="" type="radio"/> Angepasst Breite / Höhe <input type="text" value="300"/> / <input type="text" value="50"/> <i>Proportionen erhalten</i> <input checked="" type="checkbox"/>
Bildunterschrift	<input type="radio"/> Standard <input checked="" type="radio"/> Angepasst <input type="text" value="Beispiel für Sounddatei"/>
Parameter	<input type="radio"/> Standard <input checked="" type="radio"/> Angepasst <input false\",="" hidden='\"false\""/' loop='\"true\",' type="text" value="autostart=\"/>

Speichern

Instanz → Element auf Seite
Standard → Element in Pool

Größe der Darstellung des Steuerelementes



Parameter zur Wiedergabe
→ sinnvoll einsetzen...
→ z.B. hidden + kein autostart = nix

ILIAS – Interaktive Bilder

- Text einfügen
- Bild/Audio/Video einfügen
- Frage einfügen
- Dateiliste einfügen
- Datentabelle einfügen
- Erweiterte Tabelle einfügen
- Erweiterte Liste einfügen
- Block einfügen
- Register einfügen
- Interaktives Bild einfügen**
- Programmcode einfügen
- Inhaltsbaustein einfügen
- Aus Ablage einfügen

Bereiche mit Aktionen auf einem Bild

 Bitte laden Sie die zugrundeliegende Bilddatei für das interaktive Bild hoch.

Interaktives Bild einfügen Speichern Abbrechen

Datei Durchsuchen...

Bitte beachten Sie bei Ihrem Dateiupload die folgende Uploadgrenze: 256.0 MB
Erlaubte Dateitypen: .jpg, .jpeg, .png, .gif

Speichern Abbrechen

Ausgangspunkt → Bild → nicht aus Medienpool

Definition von Auslösern → Bereiche

Zuordnung von Aktionen zu den Bereichen → Popups oder Overlays

Ein Overlay-Bild wird angezeigt, wenn Benutzer mit der Maus über den definierten Bereich des zugrundeliegenden Bildes fahren. Das jeweilige Overlay-Bild weisen Sie nach dem Hochladen im Register "Auslöser" dem zugehörigen Auslösebereich zu.

Content-Popups werden angezeigt, wenn Benutzer auf die interaktiven Teile des zugrundeliegenden Basis-Bilds klicken. Auf dieser Seite definieren Sie nur die Pop-ups. Ihr Inhalt wird auf der Hauptseite editiert.

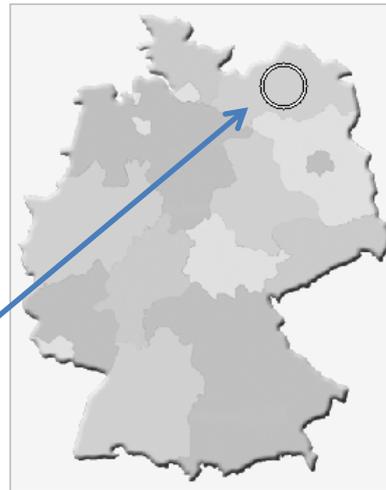
Interaktive Bilder



Auslöser

Overlay-Bilder hochladen
Overlay-Bilder zuweisen

Popups definieren
Popups gestalten



Ausgangsbild

Bereich für Auslöser Rechteck Hinzufügen

(1 - 1 von 1)

Löschen

Titel	Typ	Koordinaten	Bild für Overlay	Content-Popup	Aktionen
<input type="checkbox"/> MeckPomm	Kreis	193, 58, 16	Bild Wappen-MV.png	Titel M-V	Position des Overlays bearbeiten Position des Popups bearbeiten
			Links, Oben 0,0	Links, Oben 0,0	
				Breite, Höhe 150,200	

Interaktive Bilder

◀ Seite Auslöser **Overlay-Bilder** Content-Popups Ausgangsbild & Bildunterschrift

Bild hinzufügen

Overlay-Bilder

(1 - 2 von 2)

↗ Löschen	
Miniaturbild	Dateiname
<input type="checkbox"/>	 Wappen-Brandenburg.png
<input type="checkbox"/>	 Wappen-MV.png
↙ Löschen	

Hochladen aller benötigten Bilder

Zuordnung der Bilder zu Auslösern

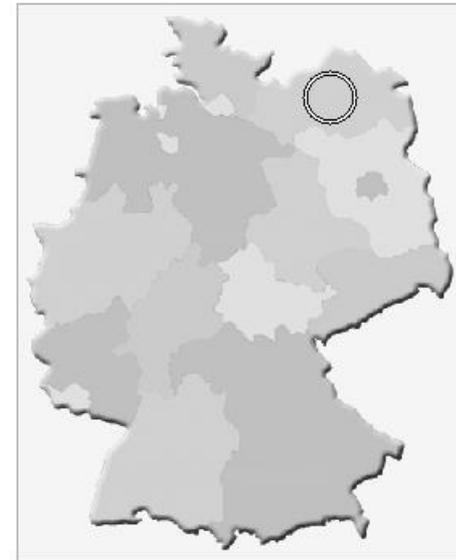


Bild für Overlay	Content-f
Bild	Titel
Wappen-MV.png	M-V
-- Bitte auswählen --	
Wappen-Brandenburg.png	Links, Ob
Wappen-MV.png	0,0
0,0	

Interaktive Bilder



Definition aller gewünschten
Popups → Titelangabe

Popup hinzufügen

Content-Popups

(1 - 2 von 2)

↳ Löschen Titel abspeichern

Titel

M-V

Brandenburg

↳ Löschen Titel abspeichern

Zuordnung wie Overlays

Content-Popup

Titel

M-V

-- Bitte auswählen --

M-V

Brandenburg

U,U

Nur Text (2/2)

Bearbeitung der Popups auf
eigentlicher Seite

Gestaltung der Popups wie Seite

M-V

Brandenburg

- Text einfügen
- Bild/Audio/Video einfügen
- Frage einfügen
- Datelliste einfügen
- Datentabelle einfügen
- Erweiterte Tabelle einfügen
- Erweiterte Liste einfügen
- Block einfügen
- Register einfügen
- Interaktives Bild einfügen
- Programmcode einfügen
- Inhaltsbaustein einfügen
- Aus Ablage einfügen

↳ Löschen Kopieren Ausschneiden De-/Aktivieren Art zuordnen Alle auswählen

Klicken Sie auf einen Platzhalter, um ein neues Element hinzuzufügen.
 Um Content-Elemente zu bewegen, ziehen Sie diese mit der Maus auf die Platzhalter
 Mit einem Doppel-Klick auf ein Content-Element wählen Sie dieses für die De-/Aktivierung

Fazit

- Aufnehmen, Bearbeiten und Veröffentlichen
- diverse Bearbeitungsmöglichkeiten
- Screengrabbing
- Multimedia in ILIAS

Vielen Dank!