

## Informatik II( Algorithmen und Datenstrukturen):

In Informatik II wird die objektorientierte Programmierung mit C++ erläutert. Die objektorientierte Programmierung ist ein wichtiger Bestandteil der Programmierung, wie sie heute durchgeführt wird. Die Programme werden übersichtlicher und durch andere Aspekte der objektorientierten Programmierung können mehrere Leute problemlos gleichzeitig an einem Projekt arbeiten.

Wer also vorhat komplexere Programme zu programmieren, als ihm/ihr nach Informatik I möglich war, der/die wird von der Vorlesung nicht enttäuscht. Die Vorlesung ist außerdem hilfreich in der Vorbereitung auf Numerik.

Ein wichtiger Punkte ist, dass logischerweise die Vorlesung Informatik I vorher besucht werden sollte.

Die Prüfung kann gut bestanden werden, wenn man die Übungsaufgaben gemacht hat oder aber zumindest die Lösungen versteht. Die wichtigsten Definitionen der Vorlesung sollten auch bekannt sein.