

## 6 Multiplikation & Division

27. Nachvollziehen Sie an Hand eines Beispiels den rekursiven Multiplikationsalgorithmus (shift and add) für zwei 4 Bit-Operanden.
28. Bilden Sie nach dem *Restoring Divisions* Verfahren den Quotienten aus 8/4 Bit-Operanden (8 Bit = Dividend, 4 Bit = Divisor).
29. Bilden Sie nach dem *Non-Restoring Divisions* Verfahren den Quotienten aus 8/4 Bit-Operanden (8 Bit = Dividend, 4 Bit = Divisor).
30. Zeigen Sie an einem Beispiel das sich der Rest  $R_i$  bei einem ZK-Array DIV gegen Null bewegt.