

5 Anwendung von Addierern

21. Skizzieren Sie den Aufbau einer ADD/SUB für 4 Bit-ZK-Operanden.
22. Skizzieren Sie den Aufbau einer INC/DEC für 4 Bit-ZK-Operanden.
23. Vergleichen Sie die Realisierung eines LSB First seriellen Addierers für 100 n -bit Operanden mit der entsprechenden konventionellen Implementierung hinsichtlich ihrer charakteristischen Größen.
24. Entwickeln Sie aus der Grundsaltung eines CS-Addierers eine mögliche Implementierung für einen Digit Online Addierer für CS-Operanden.
25. Wie sieht eine entsprechend Digit Online Addierer Implementierung für SD-Operanden aus?
26. Skizzieren Sie den prinzipiellen zeitlichen Ablauf der Berechnung einer zusammengesetzten Funktion ihrer Wahl (z. B. $\sqrt{x^2 + y^2}$) in konventioneller Form (LSB-First) und in Digit-Online-Form (MSB-First). Kennzeichnen Sie die relevanten Unterschiede.